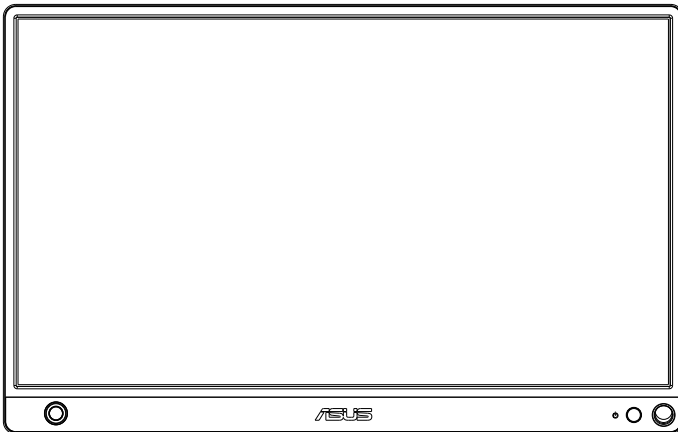




ZenScreen Touch MB16AMT

**Kannettava
kosketusmonitori**

Käyttöopas



Sisällysluettelo

Tiedoksiantoja.....	iii
Turvallisuustietoja	iv
Huolto ja puhdistus	v
Takaisinottopalvelut	vi
Vaara	vi
1.1 Tervetuloa!	1-1
1.2 Pakkauksen sisältö	1-1
1.3 Näytön johdanto	1-2
1.3.1 Näkymä edestä ja latausohjeet	1-2
1.3.2 QuickFit-toiminto	1-4
2.1 Monitorin käyttöasennot	2-1
2.2 Liitä USB-monitori järjestelmään	2-2
2.3 Ilmoitukset	2-4
2.4 Kosketuskäyttö	2-5
3.1 Kuvaruutu (OSD) -valikko	3-1
3.1.1 Uudelleenmäärittäminen	3-1
3.1.2 Kuvaruutuvalikon johdanto	3-2
3.2 Tekniset tiedot	3-10
3.3 Vianmäärittäminen (Usein kysytyt kysymykset)	3-11
3.4 Tuettu ajoitusluettelo	3-13

Tekijänoikeudet © 2019 ASUSTeK COMPUTER INC. Kaikki oikeudet pidätetään.

Tämän ohjekirjan mitään osaa, mukaan lukien siinä kuvatut tuotteet ja ohjelmistot, ei saa kopioida, levittää, siirtää toiselle välineelle, varastoida hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle missään muodossa tai millään keinoin, lukuun ottamatta ostajan varmuuskopiona säilyttämää asiakirjaa, ilman erillistä kirjallista lupaa ASUSTeK COMPUTER INC:ltä. ("ASUS").

Tuotteen takuuta tai huoltoa ei jatketa, jos: (1) tuotetta on korjattu, mukautettu tai muutettu, jollei tällä korjauksella, mukautuksella tai muutoksella ole kirjallista valtuutusta ASUS-yritykseltä; tai (2), jos tuotteen sarjanumero on tehty lukukelvottomaksi tai se puuttuu.

ASUS TARJOAA KÄYTTÖOPPAAN "SELLAISENAAN" ILMAN MINKÄÄNLÄISTÄ TAKUUTA, NIMENOMAISTA TAI HILJAISTA, SISÄLTÄEN MUTTEI NIIHIN RAJOITTUEN HILJAISEN TAKUUN KAUPALLISESTI HYVÄKSYTTÄVÄSTÄ LAADUSTA TAI SOVELTUVUUDESTA TIETTYYN TARKOITUKSEEN. MISSÄÄN TILANTEESSA ASUS, SEN JOHTAJAT, TYÖNTEKIJÄT TAI EDUSTAJAT EIVÄT VOI OLLA VASTUUSSA MISTÄÄN EPÄSUORISTA, ERITYISISTÄ, SATUNNAISISTA TAI SEURAUKSELLISISTA VAHINGOISTA (MUKAAN LUKIEN LIIKEVOITTOJEN TAI LIIKETOIMIEN MENETYS, TIETOJEN MENETYS TAI LIIKETOIMIEN KESKEYTYMINEN TAI MUU VASTAAVA), VAIKKA ASUS OLISI SAANUT TIEDOT SELLAISTEN VAHIKOJEN MAHDOLLISUUDESTA TÄMÄN OHJEKIRJAN TAI TUOTTEEN MAHDOLLISTEN VIRHEIDEN TAI VIKOJEN TAKIA.

TÄMÄN KÄYTTÖOPPAAN SISÄLTÄMÄT TIEDOT OVAT VAIN TIEDOKSI JA NE VOIVAT MUUTTUA KOSKA TAHANSA ILMAN ERILLISTÄ HUOMAUTUSTA EIKÄ NIITÄ VOI PITÄÄ SITOUKSENA ASUKSELTA. ASUS EI OLE MISSÄÄN VASTUUSSA MAHDOLLISISTA VIRHEISTÄ TAI EPÄTARKKUUKSISTA, JOITA TÄSSÄ OHJEKIRJASSA SAATTAA OLLA, MUKAAN LUKIEN SIINÄ KUVATUT TUOTTEET JA OHJELMAT.

Tässä ohjekirjassa esiintyvät tuotteet ja yritysnimet saattavat olla omistajiensa rekisteröimiä tavaramerkkejä tai tekijänoikeuksia, ja niitä käytetään vain tunnistamiseen tai selittämiseen ja omistajien hyödyksi ilman aikeita rikkomuksiin.

Tiedoksiantoja

FCC-lausunto

Tämä laite on FCC sääntöjen kohdan 15 mukainen. Käyttö täyttää seuraavat kaksi ehtoa:

- Tämä laite ei saa aiheuttaa haitallista häiriötä, ja
- Tämän laitteen tulee hyväksyä kaikki vastaanotettu häiriö, mukaan lukien häiriö, joka voi aiheuttaa ei-toivottuja toimintoja.

Tämä laite on testattu ja sen on havaittu toimivan digitaalilaitteiden luokan B rajoissa, jotka on määritelty FCC:n sääntöjen kohdassa 15. Nämä rajoitukset on suunniteltu antamaan kohtuullisen suojan vahingollisia sivuvaikutuksia vastaan kotikäytössä. Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä energiaa radiotaajuudella, ja jos sitä ei ole asennettu tai käytetä ohjeiden mukaisesti, se voi aiheuttaa vahingollista häirintää radioliikenteelle. On kuitenkin mahdollista, että häiriöitä esiintyy tietyn asennuksen yhteydessä. Jos tämä laite aiheuttaa häiriöitä radio- tai televisiovastaanottimissa, jotka voi päätellä sammuttamalla ja käynnistämällä laitetta, on suositeltavaa yrittää korjata häiriöitä yhdellä tai useammalla seuraavista keinoista:

- Käännä tai siirrä vastaanottimen antennia.
- Lisää laitteen ja vastaanottimen välimatkaa.
- Liitä laite pistorasiaan, joka on eri virtapiirissä kuin vastaanotin.
- Pyydä neuvoja myyjältä tai kokeneelta radio- ja tv-asentajalta.

Kanadan viestintäviraston lausunto

Tämä digitaalilaite ei ylitä Luokan B digitaalilaitteille asetettuja radiokohinan rajoituksia, jotka on määritetty Kanadan viestintäviraston radiohäiriösäännöksissä.

Tämä Luokan B digitaalilaite on Kanadan ICES-003-säännösten mukainen.

The logo consists of the letters 'EAC' in a bold, stylized, sans-serif font. The letters are black and have a slightly irregular, hand-drawn appearance.

Turvallisuustietoja

- Lue huolellisesti kaikki toimitukseen kuuluvat asiakirjat ennen kannettavan kosketusmonitorin asettamista.
- Estääksesi tulipalon tai sähköiskun vaaran, älä koskaan altista tätä kannettavaa kosketusmonitoria sateelle tai kosteudelle.
- Älä koskaan yritä avata tämän kannettavan kosketusmonitorin koteloa.
- Ennen kuin käytät tätä kannettavaa kosketusmonitoria, varmista, että kaikki kaapelit on liitetty oikein, ja että virtakaapelit eivät ole vahingoittuneet. Jos havaitset mitä tahansa vahinkoja, ota heti yhteys jälleenmyyjään.
- Vältä pölyä, kosteutta ja äärimmäisiä lämpötiloja. Älä aseta tätä kannettavaa kosketusmonitoria paikkaan, jossa se voi kastua. Sijoita tämä kannettava kosketusmonitori vakaalle alustalle.
- Älä koskaan työnnä esineitä tai kaada mitään nestettä tämän kannettavan kosketusmonitorin kotelon aukkoihin.
- Jos tässä kannettavassa kosketusmonitorissa ilmenee teknisiä ongelmia, ota yhteys pätevään huoltoteknikkoon tai jälleenmyyjään.
- Tämä kannettava kosketusmonitori saa virtaa USB-portista, joka täyttää LPS- ja SELV-piirin vaatimukset standardin IEC60950-1:2005 mukaisesti.
- ÄLÄ hävitä tätä tuotetta polttamalla
- ÄLÄ käytä monitoria lähellä lämmityslaitetta tai paikoissa, joissa korkea lämpötila on todennäköinen
- Säilytä monitoria etäällä terävistä kohteista
- ÄLÄ aseta esineitä monitorin päälle

Huolto ja puhdistus

- Puhdistus. Sammuta monitori ja irrota virtajohto. Puhdista näytön pinta nukkaamattomalla, hankaamattomalla liinalla. Piintyneet tahrat voi poistaa miedolla puhdistusaineliuksella kostutetulla liinalla.
- Vältä käyttämästä alkoholia tai asetonia sisältäviä puhdistusaineita. Käytä nestekidenäytön puhdistukseen tarkoitettua puhdistusainetta. Älä koskaan suihkuta puhdistusainetta suoraan näyttöön, sillä sitä voi tippua näytön sisään, mikä voi aiheuttaa sähköiskun.

Seuraavat näytön oireet ovat normaaleita:

- Saatat havaita vähäistä kirkkauden epätasaisuutta käyttämäsi työpöydän taustakuvan mukaan.
- Kun sama kuva on näytössä tuntikausia, edellisen näytön jälkikuva saattaa pysyä näkyvissä, kun näytetään uusi kuva. Näyttö toipuu hitaasti tai voit kytkeä virtakytkimen pois päältä muutamaksi tunniksi.
- Jos näyttö muuttuu mustaksi tai vilkkuu tai et voi enää työskennellä näytön kanssa, ota yhteys jälleenmyyjään tai huoltokeskukseen vian korjaamiseksi. Älä yritä korjata näyttöä itse!

Tässä oppaassa käytetyt merkintätavat



VAROITUS: Tietoja, jotka estävät sinua vahingoittamasta itseäsi, kun yrität suorittaa jotakin tehtävää.



VAROITUS: Tietoja, jotka estävät sinua vahingoittamasta osia, kun yrität suorittaa jotakin tehtävää.



TÄRKEÄÄ: Tietoja, joita sinun TÄYTYY noudattaa tehtävän loppuun suorittamiseksi.



HUOMAA: Vihjeitä ja lisätietoja avuksi tehtävän loppuun suorittamisessa.

Lisätietojen saaminen

Katso seuraavista lähteistä lisätietoja sekä tuote- ja ohjepäivityksiä.

1. ASUS-verkkosivustot

ASUS-yrityksen maailmanlaajuiset verkkosivustot tarjoavat päivitettyjä tietoja ASUS-laitteisto ja -ohjelmistotuotteista. Katso <http://www.asus.com>

2. Valinnaiset asiakirjat

Tuotteen pakkaus saattaa sisältää jälleenmyyjän lisäämiä valinnaisia asiakirjoja. Nämä asiakirjat eivät sisälly vakiopakkaukseen.

Takaisinottopalvelut

ASUS-kierrätysohjelmat ja -takaisinotto-ohjelmat kumpuavat sitoumuksestamme täyttää korkeimmat standardit ympäristön suojelua varten. Uskomme ratkaisuihin, joiden avulla asiakkaamme voivat vastuuntuntoisesti kierrättää tuotteemme, akkumme ja muut osamme sekä pakkausmateriaalit.

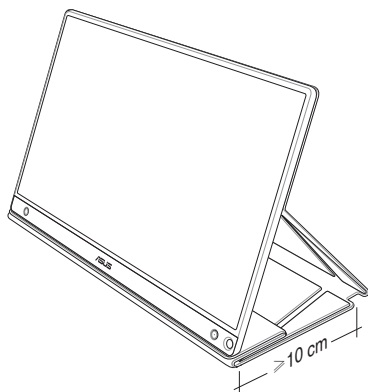
Mene osoitteeseen <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm>, jos haluat lisätietoja kierrätyksestä eri alueilla.

Vaara

On suositeltavaa käyttää laitteen toimitukseen kuuluvaa kynää tai muuta kynää tai tikkua, joka sopii kulmassa olevaan reikään, monitorin yksinkertaisena jalustana.

Jätä kynästä vähintään 10 cm monitorin taakse sen pitämiseksi vakaana.

Huomaa, että toimitukseen kuuluva kynä ei ole stylus-kynä.



1.1 Tervetuloa!

Kiitos, kun ostit kannettavan ASUS®-kosketusmonitorin!

Uusin kannettava ASUS-kannettava kosketusmonitori tuo loistavan siirrettävyyden ja yksinkertaisuuden päivittäiseen elämään ja parantaa sekä katselukokemusta että tyyliä.

1.2 Pakkauksen sisältö

Tarkista, että pakkauksessa ovat seuraavat nimikkeet:

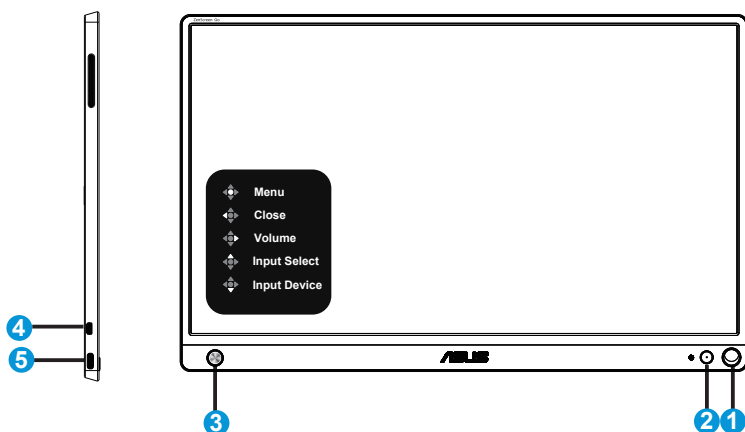
- ✓ Kannettava kosketusmonitori
- ✓ Pikaohje
- ✓ Takuukortti
- ✓ USB Type-C -kaapeli
- ✓ Älykäs kansi
- ✓ USB Type-C - A -sovitin
- ✓ Micro HDMI - HDMI -kaapeli
- ✓ Kosketuskynä
- ✓ Verkkolaite



-
- Jos jokin yllä olevista nimikkeistä on vaurioitunut tai puuttuu, ota heti yhteys jälleenmyyjään.
 - Toimitukseen kuuluva kynä ei kuulu takuun piiriin.
-

1.3 Näytön johdanto

1.3.1 Näkymä edestä ja latausohjeet



1. Kynän reikä

- Liitä toimituksen kuuluva kynä reikään, monitorin voi asettaa pystyyn suoraan ilman älykästä kantta.

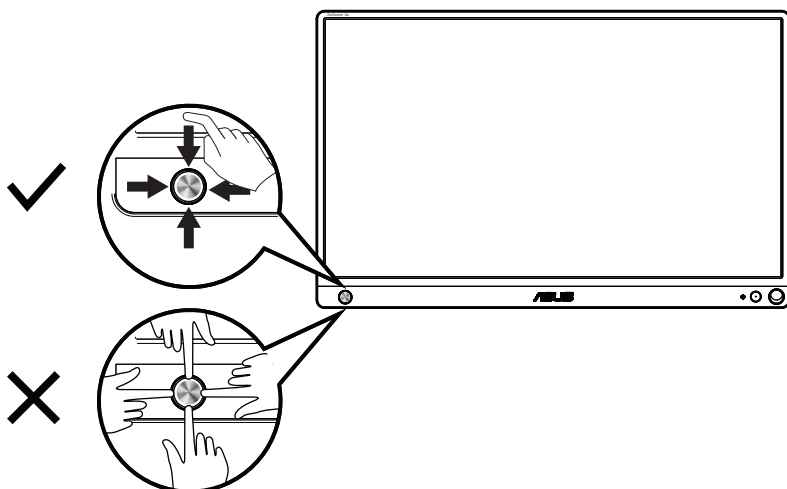
2. Virtapainike / Virran LED-merkkivalo

- Paina tätä painiketta kytkeäksesi monitorin päälle/pois, kun se on liitetty kelpolliseen virtalähteeseen.
- Virran merkkivalon värien selitykset näkyvät seuraavassa taulukossa.

Tila	Kuvaus
Sininen	PÄÄLLÄ/Valmiustila
Ei pala	Pois päältä
Punainen	Lataustila
Vihreä	Lataus valmis

3. 5-suuntainen näppäin

- Paina keskipainiketta siirtyäksesi OSD-valikkoon, kun laite on liitetty kelpolliseen virtalähteeseen
- Keskipainikkeen painaminen pitkään mahdollistaa akun varausprosentin nopean tarkistuksen, vaikka laite olisi POIS PÄÄLTÄ.



4. Micro-HDMI-portti

- Liitä tietokone Micro-HDMI-kaapelilla.

5. USB Type-C -portti

- Käytetään kelvolliseen lähteeseen, kuten PC tai matkapuhelin, liittämiseen monitorin käyttämiseksi, kun virtaa ei ole tarpeeksi
- Käytetään akun lataamiseen, kun monitori on POIS PÄÄLTÄ -tilassa
- Enintään 9 V @ 2 A 18 W -virransyöttö, signaalitulo tuettu, maksimiresoluutio 1920 x 1080 @ 60 Hz



TÄRKEÄÄ:

- Lataa monitoria 4 tuntia ennen sen ensimmäistä käyttöä
- Käytä monitorin lataamiseen ainoastaan toimitukseen kuuluvaa verkkolaitetta ja USB-kaapelia. Muun verkkolaitteen ja kaapelin käyttö voi vahingoittaa laitettasi.



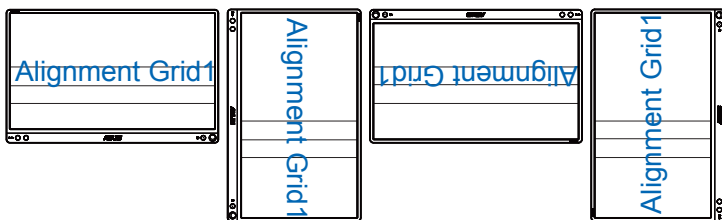
VAROITUS: Verkkolaite voi kuumentua käytössä. ÄLÄ peitä verkkolaitetta ja pidä se etäällä kehostasi, kun se on liitetty virtalähteeseen. Jos laite kuumenee epätavallisen paljon, irrota USB-kaapeli laitteesta ja toimita laite, verkkolaite ja USB-kaapeli pätevälle ASUS-huoltohenkilöstölle

1.3.2 QuickFit-toiminto

QuickFit-toiminnolla on kaksi kuviota: (1) Ristikko (2) Valokuvakoko.

1. Ruudukkokuvio: Ruudukkokuvio helpottaa suunnittelijoiden ja käyttäjien sisällön organisointia ja sivun asettelua yhdenmukaisen näkymän ja tunnun saavuttamista.

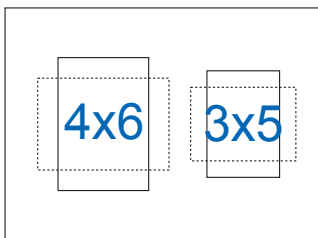
Kohdistusristikko 1 kiertyy automaattisesti, jos automaattinen kierto on otettu käyttöön.



- Automaattinen kiertotoiminto toimii vain Windows-käyttöjärjestelmässä asentamalla DisplayWidget-ohjelmisto,

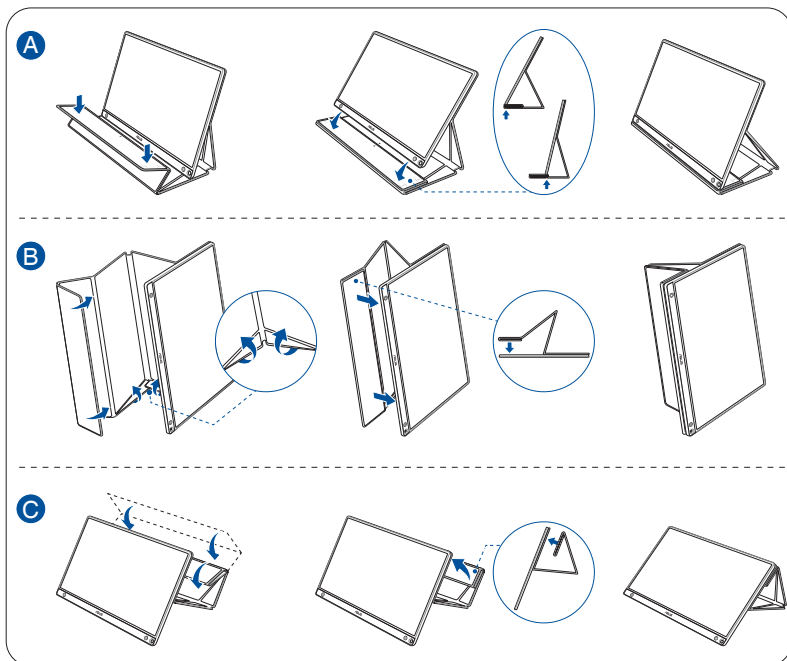


2. Valokuvakoko: Antaa valokuvaajien ja muiden käyttäjien katsoa ja muokata tarkasti valokuvia näytöllä reaalikokoisina.



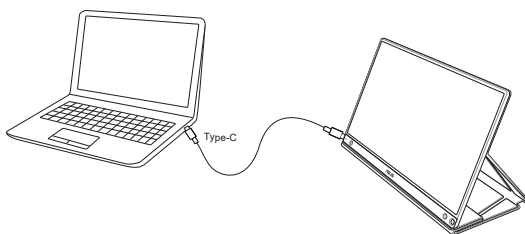
2.1 Monitorin käyttöasennot

Voit nostaa monitorin useisiin asentoihin älykkäällä kannella.

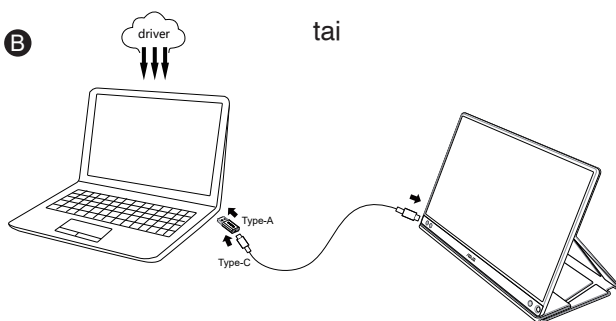


2.2 Liitä USB-monitori järjestelmään

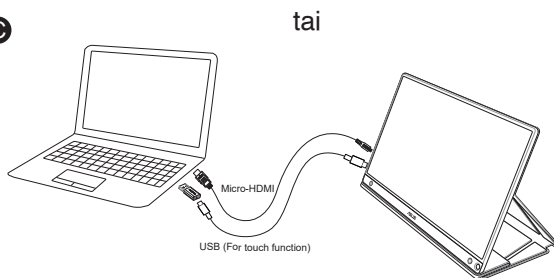
A



B



C



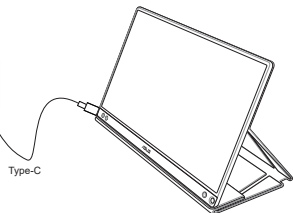
D



ZenScreen™ Touch
App



Type-C



For Android Phone

Ennen yhdistämistä Android-puhelimella, lataa "ZenScreen Touch"-sovellus Google Play Store -kaupasta tai ASUS-web-sivustolta. Tämä sovellus auttaa saamaan monikosketuspisteet ZenScreen™-kosketusmonitorin ja Android-puhelimien välillä vastaamaan täydellisesti. Kun käynnistät sen, se pystyy käyttämään ja ohjaamaan puhelimen sovelluksia suoraan MB16AMT:lla



-
- MB16AMT-kosketusominaisuus on käytettävissä vain, jos Android-puhelin tarjoaa/tukee HID monikosketusominaisuutta. Varmista puhelimen valmistajalta, että toiminto on käytettävissä.
-

Mikäli tietokone ei tue Type-C-liittymää, vaan pelkästään USB 3.0-liittymää, asenna ensin virallinen ohjain ASUS-web-sivustolta.

Varmista, että USB Type-C -kaapeli ja Type-C - A -sovitin on liitetty USB-monitorin ja järjestelmän väliin.



-
- Tarkista ASUS-web-sivustolta uusin ohjain ja DisplayWidget-ohjelmisto.
-

2.3 Ilmoitukset

Koska tämän tuotteen ja sen älykannen rakenteet sisältävät magneetin, voi muodostua mahdollinen tietokoneen kiintolevyn ja magneetille herkkien esineiden vahingoittumisriski.

Älä pinoa tuotetta ja tietokonetta, kun tietokone on käytössä (virta päällä tai valmiustilassa), kiintolevy voi vahingoittua niin, että tiedot katoavat pysyvästi tai tietokoneen näyttö voi kytkeytyä pois päältä automaattisen suojausmekanismin vuoksi. Kun tämä tuote laitetaan tietokoneen kanssa laukkuun, tietokoneen virta on kytkettävä pois päältä mahdollisen kiintolevyvahingon välttämiseksi. (Katso Kuva A)

Akkukapasiteetti vaihtelee ympäristön lämpötilan, kosteuden ja monitorin käytön mukaan

Tässä laitteessa käytetty akku voi muodostaa tulipalon tai kemiallisen palvovamman vaaran, jos se irrotetaan tai puretaan

Räjähdysvaara, jos akku vaihdetaan väärän tyyppiseen

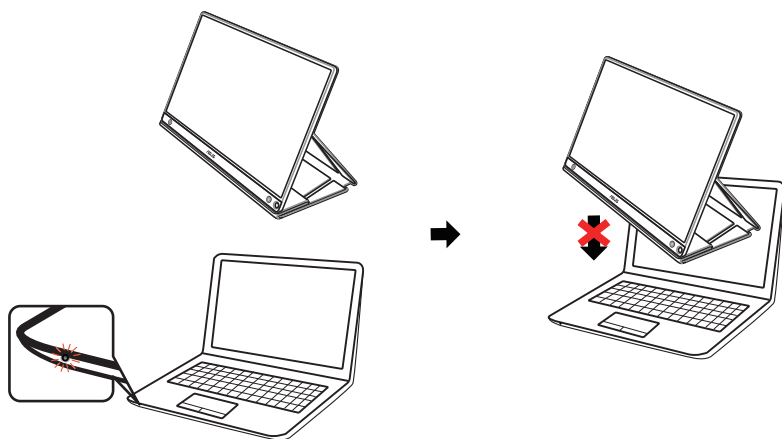
Älä koskaan yritä oikosulkea monitorin akkua

Älä koskaan yritä purkaa tai koota uudelleen monitorin akkua

Lopeta käyttö, jos havaitset akun vuodon

Akku ja sen osat on kierrätettävä tai hävitettävä oikein

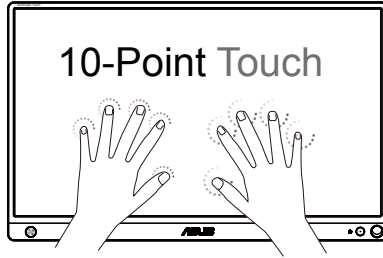
Säilytä akkua ja muita pieniä osia lasten tavoittamattomissa



Kuva A

2.4 Kosketuskäyttö

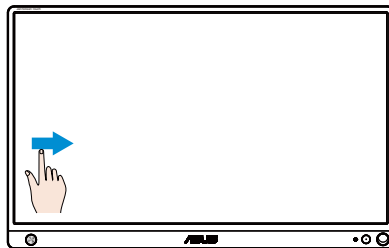
- ASUS MB16AMT on kosketusnäyttö, joka käyttää 10 pisteen kosketuspaneelitekniologiaa. Käytä uusinta käyttöjärjestelmää, kuten Windows 10.
- Voit käyttää joko yhden sormen kosketusta tai usean sormen kosketusta samanaikaisesti enintään 10 kosketuspisteessä.



- Aktivoidaksesi kosketustoiminnallisuuden, sinun on liitettävä näyttö toimitukseen kuuluvalla USB type-C -kaapelilla tietokoneeseen.
- Sinun ei tarvitse asentaa mitään muuta kosketusohjainta.
- ASUS MB16AMT tarjoaa sinulle monipuolisia kosketuseleitä, kuten napautus, tarttuminen, nipistäminen, kiertäminen, zoomaus, pyyhkäisy jne. Eleillä voi käynnistää ohjelmia ja käyttää ASUS MB16AMT -näytön asetuksia. Toiminnot voi aktivoida käyttämällä käsieleitä ASUS MB16AMT:ään.

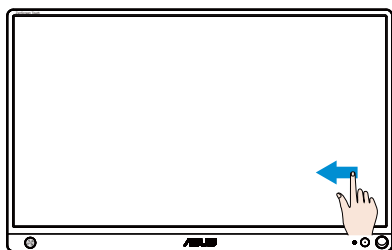
Vasemman reunan pyyhkäisy (vain Windows 7/8/8.1/10)

Pyyhkäise näytön vasemmasta reunasta sekoittaaksesi käynnissä olevat sovellukset.



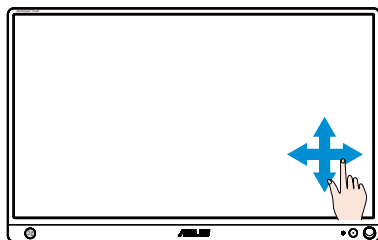
Oikean reunan pyyhkäisy (vain Windows 7/8/8.1/10)

Pyyhkäise näytön oikeasta reunasta käynnistääksesi Charm bar -palkin.



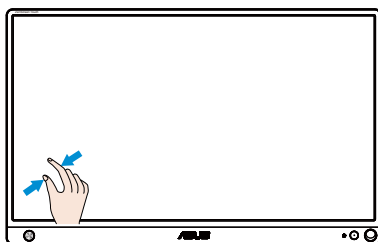
Sormella pyyhkäisy (vain Windows 7/8/8.1/10)

Liu'uta sormea vierittäääksesi ylös ja alas ja liu'uta sormea panoroidaksesi vasemmalle tai oikealle.



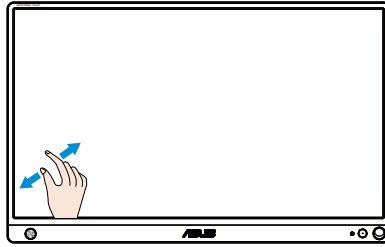
Loitonna

Vie kaksi sormea yhteen kosketuspaneelilla.



Lähennä

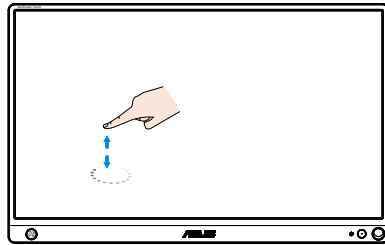
Levitä kahta sormea erilleen kosketuspaneelilla.



Yksi napautus / kaksoisnapautus

Yksi napautus

Kosketa nopealla napautuksella kohdetta näytöllä yhdellä sormenpäällä ja vapauta sormi.

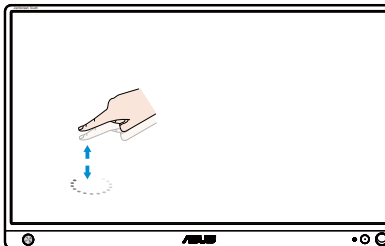


Kaksoisnapautus

Kosketa kahdella nopealla napautuksella kohdetta näytöllä yhdellä sormenpäällä ja vapauta sormi.

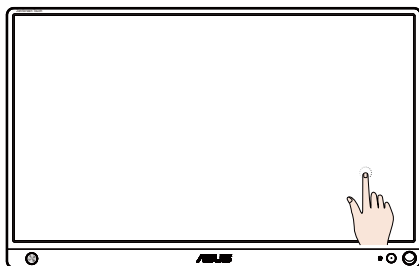
Napauta sovellusta käynnistääksesi sen (vain Windows 7/8/8.1/10).

Kaksoisnapauta kohdetta käynnistääksesi sen.



Napauta ja pidä

Siirtääksesi sovellusta, napauta ja pidä ruutua ja vedä se uuteen sijaintiin. Sulkeaksesi sovelluksen (vain Windows 7/8/8.1/10), napauta ja pidä käynnissä olevan sovelluksen yläosasta ja vedä se näytön alaosaan sulkeaksesi sen.

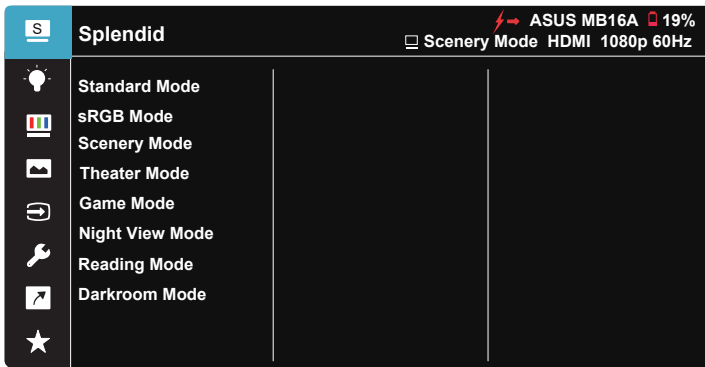


HUOMAA:

- Siirry käyttöjärjestelmän web-sivustolle saadaksesi lisätietoja kosketuskäytöstä.
- Älä kosketa näyttöä terävillä esineillä, se voi vahingoittaa näyttöä ja mitätöidä takuun.
- Älä työnnä kovaa tai aseta mitään lasipinnan päälle (jos vaaka-asennossa), se voi vahingoittaa näyttöä ja mitätöidä takuun.
- Pidä kätesi puhtaina ja kuivina ennen näytön koskettamista varmistaaksesi sujuvan toiminnan.
- Kosketustoiminto toimii vain käyttöjärjestelmällä ja sovelluksilla, jotka tukevat kosketustoimintoja.

3.1 Kuvaruutu (OSD) -valikko

3.1.1 Uudelleenmäärittäminen



1. Tuo OSD-valikko näkyviin painamalla 5-suuntaisen painikkeen keskikohtaa.
2. Siirrä Ylös- ja Alas-näppäimiä vaihtaaksesi valikkovalintojen välillä. Kun siirryt yhdestä kuvakkeesta toiseen, valinnan nimi näkyy korostettuna.
3. Valitaksesi korostetun kohteen valikosta, siirrä Oikea-näppäintä tai Keskipainiketta.
4. Siirrä Ylös ja Alas-näppäimiä valitaksesi haluamasi parametrit.
5. Siirrä Oikea-näppäintä tai Keskipainiketta siirtyäksesi liukupalkkiin. Käytä sen jälkeen Ylös- tai Alas-näppäimiä (valikon ilmaisimien mukaan) tehdäksesi muutoksia.
6. Siirrä Vasen-näppäintä palataksesi edelliseen valikkoon.

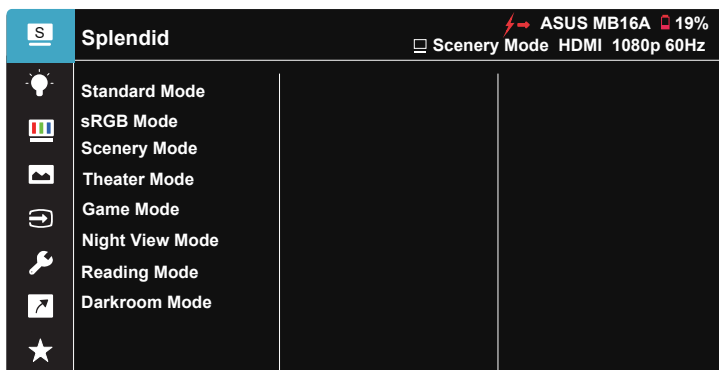


-  : Ota sähköä virtalähteestä, kun tämä kuvake tulee näkyviin
-  : Akkuteho
-  : Akkua ladataan

3.1.2 Kuvaruutuvalikon johdanto

1. Splendid

Tämä toiminto sisältää kahdeksan alitoimintoa, joista voit valita tarpeesi mukaan.



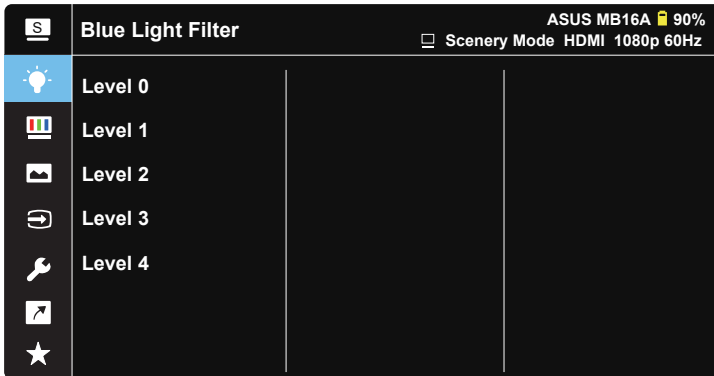
- **Standard Mode (Vakiotila):** Tämä on paras valinta asiakirjan muokkaukseen älykkäällä SILENDID™-videoteknologialla.
- **sRGB Mode (sRGB-tila):** Tämä on paras valinta valokuvien ja grafiikan katseluun tietokoneelta.
- **Scenery Mode (Näkymätila):** Tämä on paras näkymävalinta näytettäessä valokuvia älykkäällä SILENDID™-videoteknologialla.
- **Theater Mode (Teatteritila):** Tämä on paras valinta elokuvien katseluun älykkäällä SILENDID™-videoteknologialla.
- **Game Mode (Pelitila):** Tämä on paras valinta pelien pelaamiseen älykkäällä SILENDID™-videoteknologialla.
- **Night View Mode (Yökatselutila):** Tämä on paras valinta pimeitä näkymiä sisältävien pelien pelaamiseen tai pimeitä kohtauksia sisältävien elokuvien katseluun älykkäällä SILENDID™-videoteknologialla.
- **Reading Mode (Lukutila):** Tämä on paras valinta kirjan lukemiseen.
- **Darkroom Mode (Pimiötila):** Tämä on paras valinta, kun ympäristön valaistusolosuhteet ovat heikot.



- Standard Mode (Vakiotila) -tilassa asetukset Saturation (Värikylläisyys), SkinTone (Ihon sävy), Sharpness (Terävyys) ja ASCR eivät ole käyttäjän määritettävissä.
- sRGB-tilassa asetukset Saturation (Värikylläisyys), Color Temp (Väriämpötila), SkinTone (Ihon sävy), Sharpness (Terävyys), Brightness (Kirkkaus), Contrast (Kontrasti) ja ASCR eivät ole käyttäjän määritettävissä.
- Reading Mode (Lukutila) -tilassa asetukset Saturation (Värikylläisyys), SkinTone (Ihon sävy), Sharpness (Terävyys), ASCR, Contrast (Kontrasti) ja Color Temp (Väriämpötila) eivät ole käyttäjän määritettävissä.

2. Blue Light Filter (Sinisen valon suodatin)

Säätää LED-taustavalon säteilemän sinisen valon energiatasoa.



- **Level 0 (Taso 0):** Ei muutosta.
- **Level 1–4 (Tasot 1–4):** Mitä korkeampi taso, sitä enemmän sininen valo vähenee.



- Kun Blue Light Filter (sinisen valon suodatin) on aktivoitu, Standard Mode (Vakiotila) oletusasetukset tuodaan automaattisesti.
- Level 1–3 (Tasojen 1–3) välillä Brightness (Kirkkaus)-toiminto on käyttäjän määritettävissä.
- Level 4 (Taso 4) on optimoitu asetus. Se on yhteensopiva TUV-matalan sinisen valon sertifikaatin mukainen. Brightness (Kirkkaus)-toiminto ei ole käyttäjän määritettävissä.

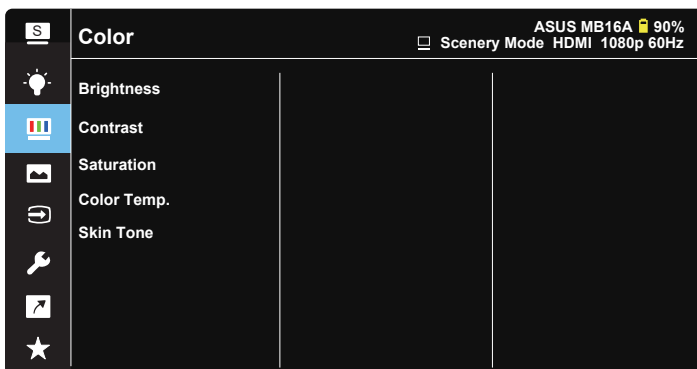


Toimi seuraavasti vähentääksesi silmien rasitusta:

- Käyttäjien tulee pitää taukoja näytön katsomisessa työskenneltäessä useita tunteja. On suositeltavaa pitää lyhyitä taukoja (vähintään 5 minuuttia) noin yhden tunnin jatkuvan tietokoneella työskentelyn jälkeen. Lyhyiden taukojen pitäminen usein on tehokkaampaa kuin yksi pitkä tauko.
- Minimoidaksesi silmien rasituksen ja kuivumisen, silmiä tulee lepuuttaa säännöllisesti tarkentamalla katse kaukana oleviin kohteisiin.
- Silmien rasitusta voi helpottaa silmäharjoituksilla. Toista nämä harjoitukset usein. Jos silmien rasitus jatkuu, ota yhteyttä lääkäriin. Silmäharjoitukset: (1) Katso toistuvasti ylös ja alas (2) Pyöritä silmiä hitaasti (3) siirrä silmiä vinosti.
- Korkeaenerginen sininen valo voi aiheuttaa silmien rasittumista ja AMD:tä (Age-Related Macular Degeneration), silmänpohjan ikärappeutumista. Sinisen valon suodatin vähentämään 70 % (maks.) haitallista sinistä valoa CVS:n (Computer Vision Syndrome), näyttöpäätteenäköhäiriön välttämiseksi.

3. Color (Väri)

Valitse haluamasi kuvan väri tällä toiminnolla.



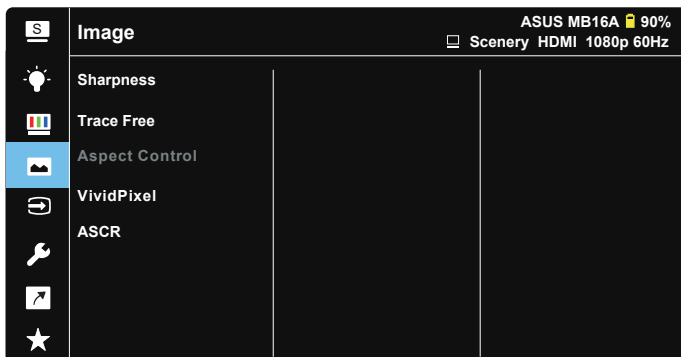
- **Brightness (Kirkkaus):** Säättöalue on 0-100.
- **Contrast (Kontrasti):** Säättöalue on 0-100.
- **Saturation (Värikylläisyys):** Säättöalue on 0-100.
- **Color Temp. (Värilämpötila):** Sisältää kolme esiasetettua väritilaa (**Cool (Kylmä)**, **Normal (Normaali)**, **Warm (Lämmin)**) ja yhden **User Mode (Käyttäjätila)**.
- **Skin Tone (Ihon sävy):** Sisältää kolme väritilaa: **Reddish (Punertava)**, **Natural (Luonnollinen)** ja **Yellowish (Kellertävä)**.



- User Mode (Käyttäjätila) -valinnassa värit R (Punainen), G (Vihreä) ja B (Sininen) ovat käyttäjän määritettävissä. Säädettyvä alue on 0-100.

4. Image (Kuva)

Voit säätää kuvan Sharpness (Terävyys)-, Trace Free -, Kuvasuhteen ohjaus -, VividPixel- ja ASCR-asetusta tästä päätoiminnosta.



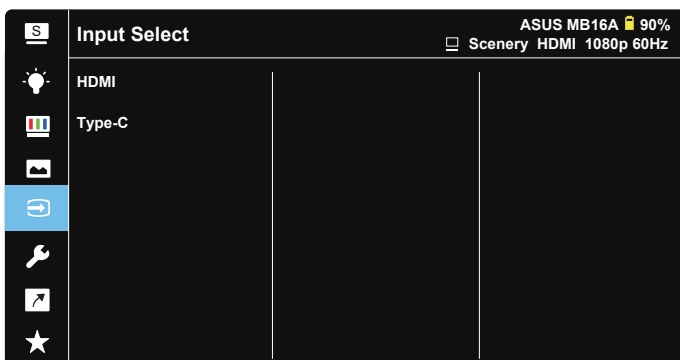
- **Sharpness (Terävyys):** Säättää kuvan terävyyttä. Säästöalue on 0-100.
- **Trace Free:** Nopeuttaa vasteaikaa Over Drive -teknologialla. Säästöalue on hitaimmasta 0:sta nopeimpaan 100:aan.
- **Aspect Control (Kuvasuhte):** Voit säätää kuvasuhteeksi **“Full (Täysi)”** tai **“4:3”**.
- **VividPixel:** ASUSKSEN oma teknologia, joka tuottaa luonnollisen visuaalisuuden kokemuksen kristallinkirkailla ja paljon yksityiskohtia sisältävällä kuvalla. Säästöalue on 0-100.
- **ASCR:** Ota dynaaminen kontrastisuhdetoiminto käyttöön tai pois käytöstä valitsemalla **ON (Päälle)** tai **OFF (Pois päältä)**.



- 4:3 on käytettävissä vain, kun tuloresoluutio on V:P < 16:9.

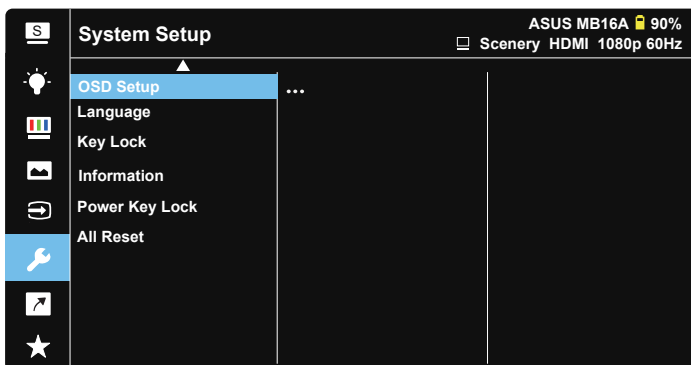
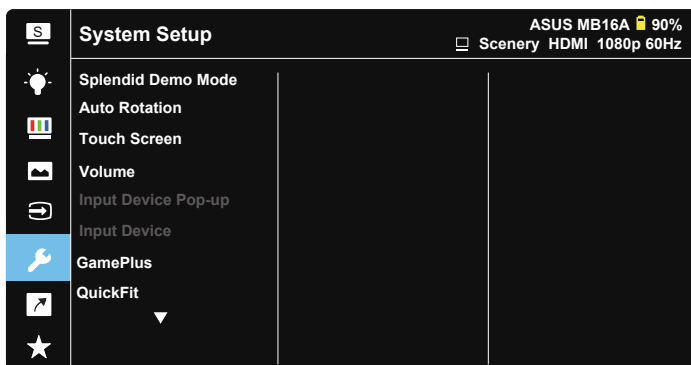
5. Input Select (Tulon valinta)

Valitse tulolähde tulosignaaleista HDMI tai Type-C.



6. System Setup (Järjestelmän asetus)

Säätää järjestelmän määrittymisen.



- **Splendid Demo Mode (Splendid-demotila):** Aktivoi Splendid-toiminnon demotilan.
- **Auto Rotation (Automaattinen kääntäminen):** Ottaa kuvan automaattisen kiertämisen käyttöön / pois käytöstä. Huomaa, että automaattinen kääntämistoiminto toimii vain **Windows OS (Windows-käyttäjärjestelmässä)** asentamalla **DisplayWidget**-ohjelmisto.
- **Touch Screen (Kosketusnäyttö):** Kosketustoiminnon käyttöön ottamiseksi tai poistamiseksi.
- **Volume (Äänenvoimakkuus):** Säätää lähtevän äänenvoimakkuuden tason.
- **Input Device Pop-up (Tulolaitte-ponnahdusikkuna):** Ottaa tulolaitteen ja virran syöttöön käyttöön / pois käytöstä PC-ponnahduskysymyksistä AINA, kun liitetty.

- **Input Device (Tulolaite):**

Valitse "Phone" (Puhelin), jos liitetty matkapuhelimeen (Puhelin-tilassa ei ole virransyöttötoimintoa, koska tavallisten matkapuhelinten virransyöttö ei ole riittävä). Valitse "NB/PC" (Kannettava/PC-tietokone), jos laite on liitetty kannettavaan/PC-tietokoneeseen ja valitse "Charging From NB/PC" (Lataaminen kannettavasta/PC-tietokoneesta) lataustoiminnolla. Tämä toiminto antaa ylläpitää toiminta-aikaa pitempään. PC-alitoiminnossa voit ottaa virransyöttötoiminnon pois käytöstä valitsemalla "No Charging From NB/PC" (Ei latausta kannettavasta/PC-tietokoneesta)

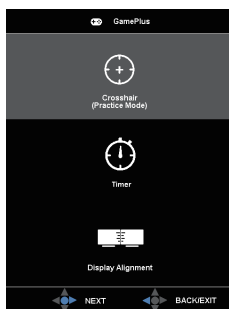
* "Ei latausta" tarkoittaa tässä alle 100 mA virran ottamista eikä tämä vaikuta akun käyttöikään / liitettyjen isäntälaitteiden käyttöön.

* ZenScreen-akkuvirtaa voidaan kuluttaa edelleen, kun Charging From NB/PC on valittu, johtuen riittämättömästä virransyötöstä NB/PC USB:stä.

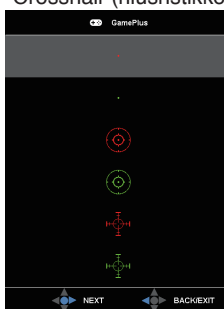
- **GamePlus:** GamePlus-toiminto tarjoaa työkalusarjan ja luo paremman pelaamisympäristön käyttäjille eri tyyppisiä pelejä pelatessa. Etenkin Crosshair (hiusristikko)-toiminto on suunniteltu erityisesti uusille pelaajille tai aloittelijoille, jotka ovat kiinnostuneita First Person Shooter (FPS) (Ensimmäisen persoonan ammunta) -peleistä. GamePlus-ominaisuuden aktivointi:

- Paina **GamePlus**-painiketta siirtyäksesi GamePlus-päävalikkoon.
- Aktivoi Crosshair (hiusristikko), Timer (Ajastin), FPS Counter (FPS-laskuri) tai Display Alignment (Näytä kohdistus) -toiminto.
- Siirrä -painiketta ylös/alas valitaksesi ja vahvista tarvittava toiminto painamalla . Paina  lopettaaksesi ja poistuaksesi.
- Crosshair (hiusristikko)/Timer (Ajastin)/FPS-laskuria voi siirtää painamalla  5-suuntaista näppäintä.

GamePlus-päävalikko



GamePlus-Crosshair (hiusristikko)



GamePlus-Timer (Ajastin)

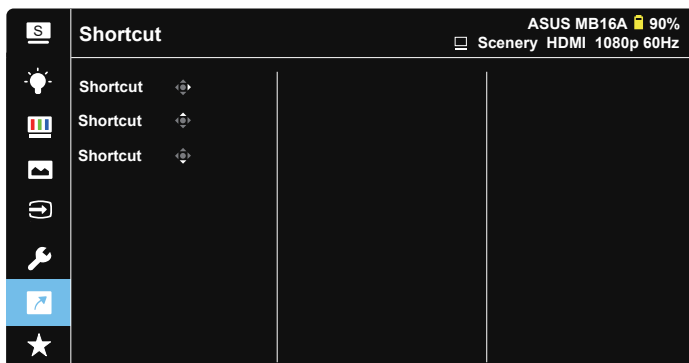


- **QuickFit:** Katso lisätietoja sivulta 1-3.
- **OSD Setup (Kuvaruutuvalikon asetus):** Säädä OSD Timeout (OSD:n aikatkaisu) -, DDC/CI- ja OSD-näytön Transparency (Läpikuultavuus) -asetusta.

- **Language (Kieli):** Valitsee kuvaruutuvalikon kielen. Vaihtoehdot ovat: **englanti, ranska, saksa, espanja, italia, hollanti, venäjä, puola, tšekki, kroatia, unkari, romanian, portugali, turkki, yksinkertaistettu kiina, perinteinen kiina, japani, korea, farsi, thai ja indonesia.**
- **Key Lock (Näppäinlukitus):** Paina 5-suuntaista painiketta vasemmalle yli 5 sekuntia ottaaksesi näppäinlukon pois käytöstä.
- **Information (Tiedot):** Näyttää näytön tiedot.
- **Power Key Lock (Virtanäppäimen lukitus):** Virtanäppäimen ottamiseen käyttöön / pois käytöstä
- **All Reset (Nollaa kaikki):** Valitse **“Yes (Kyllä)”**, jos haluat palauttaa kaikki asetukset tehdasasetustilaan.

7. Shortcut (Pikavalinta)

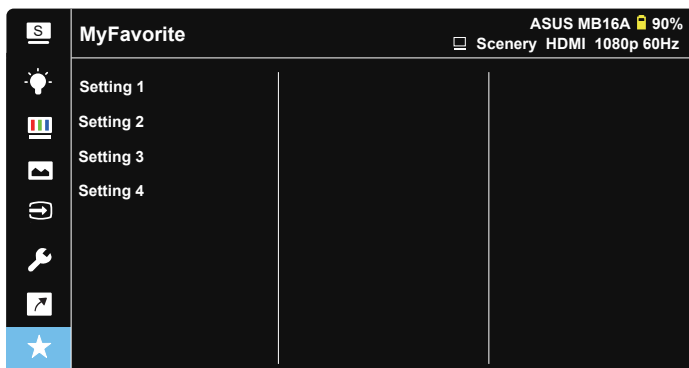
Tämän valinnan valitseminen antaa asettaa pikavalintanäppäimen.



- **Shortcut (Pikavalinta):** Käyttäjä voi valita vaihtoehtoista "Blue Light Filter" (Sinisen valon suodatin), "Splendid", "Brightness" (Kirkkaus), "Contrast" (Kontrasti), "Auto Rotation" (Automaattinen kääntäminen), "Touch Screen" (Kosketusnäyttö), "Input Select" (Valitse tulo), "Volume" (Äänenvoimakkuus), "Input Device" (Tulolaite) ja asettaa pikanäppäimeksi.

8. MyFavorite (Oma suosikki)

Lataa/Tallenna kaikki monitorin asetukset.



3.2 Tekniset tiedot

Malli	MB16AMT
Paneelin koko	15,6" (16:9, 39,49 cm) laajakuvanäyttö
Resoluutio	1920 x 1080
Kirkkaus (Tyyp.)	250 cd/m ²
Kontrasti (Tyyp.)	700:1
Näyttövärit	262 K
Digitaalinen tulo	DisplayPort™ Alt-tila USB Type-C™ :lle
Värit	Tummanharmaa
Virrankulutus	≤ 12 W
Käyttölämpötila	5–35 °C
Käyttökosteus	20–90 % RH
Micro-HDMI-tulo	Kyllä
Kosketustoiminto	Kyllä
Kaiutin	1W x 2
Fyysiset mitat (LxKxS)	359,66 x 227,39 x 9 mm
Pakkauksen mitat (LxKxS)	485 x 305 x 76 mm
Nettopaino (noin)	0,9 kg
Bruttopaino (noin)	3,1 kg
Säädöstenmukaisuus	UL/cUL, CB, CE, CCC, KCC, FCC, BSMI, EAC(CU), RCM, VCCI, J-Moss, UkrSEPRO, RoHS, WEEE, Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL, Blue light filter (Sinisen valon suodatin), Flicker free (Välkkymätön), BIS
Nimellisjännite	5–9 V $\overline{=}$, 2,0 A Latausspekssi QC3.0 on tuettu
Sovitin	ASUS/AD2068M20 100–240 V, 50/60 Hz, 0,5 A 5 V $\overline{=}$, 2 A (Normaali malli) TAI 9 V $\overline{=}$, 2 A (Pikalatausmalli)

*Tekniset tiedot voivat muuttua ilman ilmoitusta.

3.3 Vianmääritys (Usein kysytyt kysymykset)

Ongelma	Mahdollinen ratkaisu
Virran merkkivalo ei pala	• Tarkista, onko Type-C-portti liitetty signaalilähteeseen. • Tarkista onko signaalilähde ON (Päällä) -tilassa. • Liitä ASUS-sovittimeen ja tarkista, onko akun varaus vähissä. Jos on, lataa akku ennen sen käyttöä. • Paina -painiketta tarkistaaksesi onko näyttö ON (Päällä) -tilassa. • Tarkista "Power Indicator" (Virran merkkivalo) -valinta OSD-päävalikossa, valitse "PÄÄLLÄ"-valinta, virran LED-merkkivalo syttyy.
Virran LED-merkkivalo palaa sinisenä eikä näytössä näy kuvaa	• Tarkista ovatko näyttö ja tietokone ON (Päällä) -tilassa. • Varmista, että USB Type-C -kaapeli liitetty oikein kannettavan kosketusmonitorin ja tietokoneen välille. • Tarkista signaalikaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut. • Liitä tietokone toiseen käytettävissä olevaan näyttöön tarkistaaksesi toimiiko tietokone oikein.
Näytön kuva on liian vaalea tai tumma	• Säädä kirkkausasetuksia painikkeella.
Näytön kuva hyppii tai kuvassa esiintyy aaltokuvioita	• Varmista, että USB Type-C -kaapeli liitetty oikein kannettavan kosketusmonitorin ja tietokoneen välille. • Siirrä elektronista häiriötä aiheuttavat laitteet kauemmaksi.
Näytön kuvassa on värvirheitä (valkoinen ei näytä valkoiselta)	• Tarkista USB Type-C -kaapeli ja varmista, ettei yksikään nasta ole taipunut.

Monitori kytkeytyy automaattisesti pois päältä	• Monitori kytkeytyy automaattisesti pois päältä, kun akkuvirta on lopussa. Liitä ASUS-sovittimeen ja tarkista, onko akun varaus vähissä. Jos on, lataa akku ennen sen käyttöä. • Tarkista, onko signaalilähde siirtynyt lepotilaan. Monitori kytkeytyy automaattisesti pois päältä virrankulutuksen vähentämiseksi, kun signaalilähde on ollut lepotilassa yli 15 sekuntia.
Signaalilähde näkyy virransyöttötilassa	• Monitori ottaa pienen määrän sähköä signaalilähdöstä. Tämä on normaalia.

3.4 Tuettu ajoitusluettelo

Tietokoneen tukema ensisijainen ajoitus

Resoluutio	Virkistystaajuus	Vaakataajuus
640x480	60Hz	31,469kHz
800x600	60Hz	37,879kHz
1024x768	60Hz	48,363kHz
1280x960	60Hz	60kHz
1280x1024	60Hz	63,981kHz
1440x900	60Hz	55,935kHz
1680x1050	60Hz	65,29kHz
1920x1080	60Hz	67,5kHz

VESA-tilat, Käyttäjän käytettävissä oleva ajoitus

Resoluutio	Virkistystaajuus	Vaakataajuus
848x480	60Hz	31,02kHz
1280x720	60Hz	44,772kHz
1280x800	60Hz	49,702kHz
1920x1080	60Hz	66,587kHz

